

▼セッションの進行について

今回のシナリオは”冒険者の街”ラインを舞台に、もっとも優秀なギルドの座を賭けて、どれだけ多くの依頼（以下、クエスト）をこなす事ができるのかを競う、お祭りシナリオです。

このクエストにはその難しさに応じて、様々な報酬やクエストポイントが決められています。閉会式のときに、このクエストポイントがもっとも多いギルドが優勝となります。

▼キャラクター作成について

初期レベル：1（使用経験点：0点）

キャラクター作成：なし

（サンプルキャラを使用する）

ライフパス：基本付属の表を使用

（RF、アルディオンなどの表は不可）

ギルド作成：なし

（サンプルギルドを使用する）

▼キャラクターの成長について

クエストの受注を行う前に、Lv アップに必要な経験点を消費すると**キャラクターの成長**ができる。

成長は以下のように行う。

成長方法：

- ①.各サンプルキャラごとに用意された スキルツリーに従い、スキルを取得。
- ②.クラス別アイテムリストから CL 個のアイテムを選択し、取得。
- ③.能力基本値を3つ+1して、HP、MP を上昇させる。
- ④.HP、MP を**最大値まで回復**させる。

このとき、クラスチェンジ、フェイトの成長を行うことはできない。

▼アイテムの購入について

シナリオ中、通常のアイテム購入は不可。

その代わりに、クエストの受注を行う前にクエストポイントを消費することで、様々な特典を受けることができる。

▼セッションの進行について

セッションは以下のように進行する。

クエストの受注 → クエストに挑戦 →
クエストの清算 → クエストの受注…

クエストの受注：

- ①.会場に用意されたクエスト受注所に **代表者1名**が向かい、受けたいクエストを選択する。
（同時に受けられるクエストは1個のみ）
- ②.クエストの入った封筒を GM に渡し、クエストを開始する。

クエストに挑戦：

- ①.ギルドスキルを選択する。（PCLv 分まで）
- ②.GM の指示に従い、セッションを行う。

クエストの清算：

- ①.クエストの報酬となるアイテムと、成長点を入手する。
- ②.クエストの封筒を受注所に返却する。
（成功、失敗に関わらず必ず行う）
- ③.クエストごとに決まったクエストポイントを受け取る。
- ④.キャラクターの成長、アイテムやスキルの使用、クエストポイントによるアイテム入手を行い、次のクエストの準備を行う。

このような流れを繰り返し、セッションは進行する。